



TAÇA DA MADEIRA DE INFANTIS / BENJAMINS - FUTEBOL 11 - 7

ÉPOCA 2016/2017

CAPÍTULO I

ORGANIZAÇÃO TÉCNICA

01 – GENERALIDADES

1. Esta prova insere-se na área de promoção e divulgação da modalidade, sendo da responsabilidade da Associação de Futebol da Madeira, a elaboração do calendário, com a organização operacional dos Clubes.
2. Os Escalões serão subdivididos por anos de nascimento sendo designados por **SUB-13** e **SUB-12** nos **INFANTIS** e de **SUB-11** e **SUB-10** nos **BENJAMINS**.
3. Para todos os jogos é obrigatório a utilização da Ficha de Jogo - **Modelo 143**.
4. Após a realização dos jogos e **até às 18h00 da 2ª feira seguinte a cada jornada**, deverão entregar na sede da AFM, as fichas (**Mod. 143**), devidamente preenchidas e assinadas.
5. As equipas exclusivamente constituídas por raparigas, podem participar no escalão imediatamente inferior às suas idades.

02 – DURAÇÃO DOS JOGOS

1. Para os **SUB-13 / SUB-12**, os jogos têm a duração de sessenta (60) minutos, divididos em duas partes de trinta (30) minutos, intercalados por um intervalo de dez (10) minutos, sem prejuízo das regras para casos de empate.
2. Para os **SUB-11 / SUB-10**, os jogos têm a duração de cinquenta (50) minutos, divididos em duas partes de vinte e cinco (25) minutos, intercalados por um intervalo de dez (10) minutos, sem prejuízo das regras para casos de empate.
3. Na **2ª FASE**, se no final dos jogos se verificar uma igualdade no resultado apurar-se-á o vencedor através da marcação de grandes penalidades, seguindo-se as disposições das Leis de Jogo.

03 – SISTEMA DE ORGANIZAÇÃO DA PROVA

1ª FASE: As equipas serão distribuídas em séries respetivamente:

Sub13 Futebol de 11 – 2 séries, de quatro (4) equipas, respetivamente séries "A" e "B", todos contra todos a uma volta

Sub13 Futebol de 7 – 5 (cinco) séries de 4 (quatro) equipas.

Sub12 – três (3) séries de 4 (quatro) equipas e três (3) séries de três (3) equipas

Sub11 – quatro (4) séries de 4 (quatro) equipas e duas (2) séries de três (3) equipas

Sub10 – cinco (5) séries de quatro (4) equipas e três (3) séries de 3 (3) equipas

1. Os jogos a disputar pelos clubes na **1ª FASE**, na condição de visitados, são obrigatoriamente realizados no campo por eles indicados no início de cada época desportiva, sobre o qual detenha título legítimo de utilização, sem prejuízo de, em circunstâncias especiais e de força maior, ser autorizado ou obrigado a jogar noutro campo;



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

2. Os jogos a disputar pelos clubes na **2ª FASE**, serão considerados campos neutros, sendo que, o recinto para a **FINAL**, será designado pela Direção da AF Madeira.

2ª FASE:

* Jogos a eliminar: $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ Finais e Final

2ª FASE: SUB-13 (Fut 11) - De acordo com a classificação na fase anterior, o apuramento final será feito da seguinte forma:

Quartos de final

Jogo 1 O quarto (4) classificado da série "A" contra o primeiro (1) classificado da série "B"

Jogo 2 O segundo (2) classificado da série "A" contra o terceiro (3) classificado da série "B"

Jogo 3 O quarto (4) classificado da série "B" contra o primeiro (1) classificado da série "A"

Jogo 4 O segundo (2) classificado da série "B" contra o terceiro (3) classificado da série "A"

Meias de finais

Sorteio

Apenas pode estar nesta fase a equipa melhor classificada de cada clube (no caso dos clubes que possuem duas ou mais equipas).

2ª FASE: SUB-13 (Fut 7) - De acordo com a classificação na fase anterior, e para apuramento final proceder-se-á da seguinte forma:

O primeiro classificado de cada série de cinco (5) e os melhores três (3) segundos (2ºs) classificados de todas as séries, para disputar os $\frac{1}{4}$ de final, $\frac{1}{2}$ Finais e Final. Aplicando-se o coeficiente de ponderação.

Apenas pode estar nesta fase a equipa melhor classificada de cada clube (no caso dos clubes que possuem duas ou mais equipas).

Todas as equipas não apuradas para chegar à final farão jogos por eliminatória até apuramento classificativo final.

2ª FASE: SUB-12 - De acordo com a classificação na fase anterior, e para apuramento final proceder-se-á da seguinte forma:

O primeiro classificado de cada série: seis (6) e os melhores dois (2) segundos (2ºs) classificados de todas as séries, para disputar os $\frac{1}{4}$ de final, $\frac{1}{2}$ Finais e Final. Aplicando-se o coeficiente de ponderação

Apenas pode estar nesta fase a equipa melhor classificada de cada clube (no caso dos clubes que possuem duas ou mais equipas).

Todas as equipas não apuradas para chegar à final farão jogos por eliminatória até apuramento classificativo final.

2ª FASE: SUB-11 - De acordo com a classificação na fase anterior, e para apuramento final proceder-se-á da seguinte forma:

O primeiro classificado de cada série; seis (6) e os melhores dois (2) segundos (2ºs) classificados de todas as séries, para disputar os $\frac{1}{4}$ de final, $\frac{1}{2}$ Finais e Final. Aplicando-se o coeficiente de ponderação

Apenas pode estar nesta fase a equipa melhor classificada de cada clube (no caso dos clubes que possuem duas ou mais equipas).

Todas as equipas não apuradas para chegar à final farão jogos por eliminatória até apuramento classificativo final.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

2ª FASE: SUB-10 - De acordo com a classificação na fase anterior, e para apuramento final proceder-se-á da seguinte forma:

O primeiro classificado de cada série oito (8), para disputar os ¼ de final, ½ Finais e Final. Aplicando-se o coeficiente de ponderação

Apenas pode estar nesta fase a equipa melhor classificada de cada clube (no caso dos clubes que possuem duas ou mais equipas).

Todas as equipas não apuradas para chegar à final, farão jogos por eliminatória até apuramento classificativo final.

3. Nesta competição, os clubes que participem com mais de uma equipa por ano de idade, **não poderão transferir jogadores de uma para a outra equipa na 1ª FASE.**

4. Caso existam séries com número de equipas diferente, os resultados com os últimos classificados das séries com mais equipas são retirados, procedendo-se posteriormente aos seguintes critérios:

- Se duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de pontos nos jogos efetuados entre si;
- Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior diferença entre os golos marcados e sofridos, em todos os jogos disputados;
- Em caso de igual diferença de golos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de golos marcados, em todos os jogos disputados;
- Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de vitórias em todos os jogos disputados.

04 – CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATES

1. Com vista a determinar a classificação dos Clubes em cada série referida no artigo anterior, adoptar-se-á a seguinte tabela:

Vitória – 3 pontos;
Empate – 1 ponto;
Derrota – 0 pontos.

2. Para estabelecimento da classificação geral dos Clubes que no final das competições/fase se encontrarem com igual número de pontos, serão aplicados para efeitos de desempate os seguintes critérios, segundo a ordem de prioridade:

- Se duas ou mais equipas obtiveram o mesmo número de pontos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de pontos nos jogos efetuados entre si;
- Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior diferença entre os golos marcados e sofridos, nos jogos efetuados entre si;
- Em casos de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior diferença entre os golos marcados e sofridos, em todos os jogos disputados;
- Em caso de igual diferença de golos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de golos marcados, em todos os jogos disputados;
- Em caso de igual diferença de golos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver menor número de golos sofridos, em todos os jogos disputados;
- Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de vitórias, em todos os jogos disputados;



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

- g) Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que a média de idades inferior;
 - h) Será efectuado a classificação de todas as equipas, se necessário com recurso ao coeficiente de ponderação, para os apuramentos.
3. Os resultados obtidos em cada jogo consideram-se tacitamente homologados quinze (15) dias após a realização dos mesmos, sem prejuízo do disposto no Regulamento Disciplinar da AFM
4. O disposto no número anterior não prejudica a aplicação de sanções disciplinares decorrentes dos jogos realizados.
5. **Na 2ª FASE, se no final dos jogos se verificar uma igualdade no resultado apurar-se-á o vencedor através da marcação de grandes penalidades, seguindo-se as disposições das Leis de Jogo.**

05 – SUBSTITUIÇÃO DE JOGADORES

1. Cada equipa terá a composição mínima de jogadores que se encontra definida pela AFM e nas Leis do Jogo.
 - 2 No futebol de onze os Clubes podem designar até sete (7) jogadores suplentes na ficha técnica do jogo.
 - 3 No Futebol de sete os Clubes podem designar até onze (11) jogadores suplentes na ficha técnica do jogo. O jogo será disputado por duas equipas de sete (7) elementos em campo, sendo um (1) deles o guarda-redes;
 - 4 O número de substituições é ilimitado, sendo que as mesmas devem-se realizar na linha lateral, junto ao meio campo do lado dos bancos dos suplentes. O jogador que irá substituir, só pode entrar em campo, após o substituído sair. Em caso do atleta ser obrigado por força maior a sair por outro lado do campo, o colega só pode entra após autorização da equipa de arbitragem;
 - 5 Por força das circunstâncias os capitães podem estar momentaneamente no banco de suplentes.
 - 6 A substituição dos Guarda-Redes apenas pode ser efetuada com o jogo parado e com a autorização da equipa de arbitragem.

06 – BOLAS

1. Numa prova por pontos, compete ao Clube visitado a apresentação das bolas necessárias para a realização do jogo;
2. A bola oficial a utilizar é da marca **ADIDAS TOP REPLIQUE – REF.ª A04857.**, ou em alternativa ADIDAS GLIDER – REF.a S96132

07 – ARBITRAGEM E DISCIPLINA

1. Para o **Futebol de 7**, a arbitragem será da responsabilidade dos Clubes organizadores, exceto na Fase Final (**Apuramento 1º/8º Classificado: Sub/13/12/11/10**), em que a Associação de Futebol da Madeira nomeará um (1) Árbitro por jogo;
2. Para o **Futebol de 11**, a arbitragem será da responsabilidade da AFM, que nomeará três (3) Árbitros por jogo;
3. Tudo quanto se relacionar com a arbitragem será regulado pelo que se encontra estabelecido para as competições oficiais.
4. Em matéria de castigos, observar-se-á o fixado pelo Regulamento Disciplinar da Federação Portuguesa de Futebol.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

CAPÍTULO II

08 – PRÉMIOS

1. A AF Madeira instituirá para esta prova, os seguintes prémios:

- a) Sub13 / 11 1 Troféu para a equipa vencedora.
- b) Sub13 / 7 1 Troféu para a equipa vencedora.
- c) Sub12 / 7 1 Troféu para a equipa vencedora.
- d) Sub11 / 7 1 Troféu para a equipa vencedora.
- e) Sub10 / 7 1 Troféu para a equipa vencedora.
- f) 25 Diplomas para cada equipa finalista.

CAPÍTULO III

09 – OUTROS

1. Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela Direção da Associação de Futebol da Madeira.

NOTA: Anexamos as Leis de jogo do Futebol de 7.